

Анонс проектной сессии «Территория проб. Погружение»

Дата проведения: 27.11

Формат проведения: онлайн

Ссылка на регистрацию: <https://www.hse.ru/secondary/polls/532614326.html>

Дорогие друзья!

Мы вновь приглашаем Вас принять участие в проектной сессии «Территория проб. Погружение». 27 ноября в субботу состоится **онлайн** проектная сессия «Территория проб. Погружение» по направлению «Компьютерные науки». Мероприятие проводится совместно со [Школой Дизайна](#)

Программа мероприятия:

27 ноября, суббота	
Модуль «Дизайн»	
10.00-10.30	Вход участников проектной сессии «Территория проб. Погружение», направление обучения «Дизайн»
10.30 -11.50	Открытие проектной сессии. Школа дизайна НИУ ВШЭ: история, особенности обучения и образовательные программы Аристова Ульяна Викторовна , д.п.н., профессор Школы дизайна факультета коммуникаций, медиа и дизайна НИУ ВШЭ
11.50-12.00	Перерыв
12.00 – 14.00	"Как создать концепцию игры" Казаков Анатолий Сергеевич , куратор профиля гейм-дизайн и виртуальная реальность, преподаватель Школы дизайна ФКМД
14.10-15.30	"Нестандартные техники анимации: легендарные мультфильмы 20-го века" Краснослободцева Анна Владимировна , старший преподаватель Школы дизайна ФКМД
15.30- 15.35	Подведение итогов. Закрытие Проектной сессии Аристова Ульяна Викторовна , д.п.н., профессор Школы дизайна факультета коммуникаций, медиа и дизайна НИУ ВШЭ