

**АННОТАЦИЯ**  
**РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ**  
**«ИНФОРМАТИКА В ИГРАХ И ЗАДАЧАХ»**

**Начальное общее образование**

Рабочая программа курса «Здоровый ребенок -успешный ребенок» составлена в соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом начального общего образования, утверждённым приказом Министерства образования Российской Федерации от 06.10.2009г № 373 (с изменениями и дополнениями). Основной образовательной программой начального общего образования АНОО «Школа Сосны»; Программой внеурочной деятельности начального общего образования АНОО «Школа Сосны»; Планом внеурочной деятельности АНОО «Школа Сосны» на 2020-2021 учебный год.

Изучение программы проходит в 1-4 общеобразовательных классах в рамках внеурочной деятельности (общеинтеллектуальное направление).

**Цель программы** - дать учащимся инвариантные фундаментальные знания в областях, связанных с информатикой, которые вследствие непрерывного обновления и изменения в аппаратных средствах выходят на первое место в формировании научного информационно-технологического потенциала общества.

**Задачи:**

- развить умение проведения анализа действительности для построения информационной модели и ее изображения с помощью какого-либо системно-информационного языка;
- расширение кругозора в областях знаний, тесно связанных с информатикой;
- развитие у учащихся навыков решения логических задач и ознакомление с общими приемами решения задач.

**Возраст детей ,на которых ориентирован курс**

Курс «Информатика в играх и задачах» ориентирован на детей 7-11 лет.Формы и методы организации деятельности учащихся ориентированы на их индивидуальные и возрастные особенности.

**Сроки реализации программы**

На изучение курса в каждом классе начальной школы отводится по 1 ч в неделю.

Курс рассчитан на 135 ч: в 1 классе — 33 ч (33 учебные недели), во 2—4 классах — по 34ч .

В процессе занятий используются различные **формы занятий**:

- традиционные;
- творческие и практические занятия;
- индивидуальная деятельность; различные методы обучения:
- словесный (устное изложение, беседа, рассказ);
- наглядный (иллюстрации, наблюдение, показ педагогом, работа по образцу);
- практический (учащиеся не только воспринимают и усваивают готовую информацию, но и участвуют в коллективном поиске, решение поставленной задачи совместно с педагогом).

Занятия проводятся в классе, актовом зале, в компьютерном классе

**Вид деятельности:** познавательная.

**Технологии,методики:** уровневая дифференциация; моделирующая деятельность; информационно-коммуникативные технологии; здоровьесберегающие технологии.

**Структура рабочей программы:**

1. Титульный лист
2. Результаты освоения курса внеурочной деятельности
3. Содержание курса внеурочной деятельности с указанием форм организации и видов деятельности
4. Тематическое планирование.

**Рабочая программа утверждена директором АНОО «Школа Сосны»**

**Гурьянкиной И.П. 20.08 2020г. Приказ №3.**

