

Аннотация к рабочей программе «Информатика в играх и задачах»

Начальное общее образование

Рабочая программа курса «Информатика в играх и задачах» составлена в соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом начального общего образования, утверждённым приказом Министерства образования Российской Федерации от

Основной образовательной программой начального общего образования АНОО «Школа Сосны»;

Программой внеурочной деятельности начального общего образования АНОО «Школа Сосны»;

Планом внеурочной деятельности АНОО «Школа Сосны» на 2021-2022 учебный год.

Цели изучения курса «Информатика в играх и задачах» в начальной школе.

Важнейшая цель начального образования – создание прочного фундамента для последующего образования, развитие умений самостоятельно управлять своей учебной деятельностью. Это предполагает не только освоение опорных знаний, умений, но и развитие способности к сотрудничеству и рефлексии. Программа курса информатики для начальной школы разработана в соответствии с требованиями ФГОС начального общего образования и нацелена на обеспечение реализации трёх групп образовательных результатов: личностных, метапредметных и предметных.

На изучение курса в каждом классе начальной школы отводится по 1 ч в неделю. Курс рассчитан на 135 ч: в 1 классе — 33 ч (33 учебные недели), во 2—4 классах — по 34ч (34 учебные недели в каждом классе).

Рабочая учебная программа включает в себя: пояснительную записку, место предмета в учебном плане, планируемые результаты (личностные, метапредметные и предметные достижения учащихся), содержание учебного предмета, календарно-тематическое планирование, материально-техническое обеспечение.

Отражение курса внеурочной деятельности в рабочей программе воспитания

Рабочая программа воспитания . Модуль «Курсы внеурочной деятельности»		
Тема	Класс	Основные виды учебной деятельности учащихся
Игра «Информатика нужна для развития ума»	1-2	Составлять алгоритмы, выполнять действия по алгоритму
Игра «Помоги Незнайке»	3-4	Применение моделей (схем) для решения задач
Интеллектуальный марафон по информатике	1-4	«Комбинаторика, Логические рассуждения»

Структура рабочей программы:

1. Титульный лист
2. Результаты освоения курса внеурочной деятельности

3. Содержание курса внеурочной деятельности с указанием форм организации и видов деятельности
4. Тематическое планирование.

**Рабочая программа утверждена директором АНОО «Школа Сосны»
Гурьянкиной И.П. 30.08 2021г. Приказ №3**