АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

«Шахматная школа»

Начальное общее образование

Рабочая программа курса «Шахматная школа» составлена в соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом начального общего образования, Основной образовательной программой начального общего образования АНОО «Школа Сосны»;Программой внеурочной деятельности начального общего образования АНОО «Школа Сосны»;Планом внеурочной деятельности АНОО «Школа Сосны»на 2021-2022 учебный год.

Направление внеурочной деятельности – общеинтеллектуальное.

Цель программы:

Ettib iipoi paminibi.
🗆 Создание условий для личностного и интеллектуального развития учащихся.
🗆 Формирования общей культуры и организации содержательного досуга посредством
обучения игре в шахматы.

Задачи:

- 1.Создание условий для формирования и развития универсальных учебных действий (личностных, регулятивных, познавательных, коммуникативных);
- 2. Формирование универсальных способов мыслительной деятельности (абстрактно-логического мышления, памяти, внимания, творческого воображения, умения производить логические операции);
- 3. Воспитывать потребность в здоровом образе жизни.

Основной формой организации образовательного процесса в объединении является групповое учебное тренировочное занятие. Группы в процессе занятия формируются по уровню способностей и подготовленности учащихся. В процессе обучения используется разнообразные технологии (в том числе разноуровневое, дифференцированное обучение, обучение в сотрудничестве), смена которых способствует сохранению остроты восприятия, работоспособности и интереса на протяжении всего занятия.

Требования к уровню подготовки обучающихся

К концу обучения по данной программе дети должны знать:

- 1. Шахматные термины: белое и черное поле, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр, партнеры, начальное положение, белые, черные, ход, взятие, стоять под боем, взятие на проходе, длинная и короткая рокировка, шах, мат, пат, ничья;
- 2. Названия шахматных фигур: ладья, слон, ферзь, конь, пешка, король;
- 3. Правила хода и взятия каждой фигуры.

Должны уметь:

- 1. Ориентироваться на шахматной доске;
- 2. Играть каждой фигурой в отдельности и в совокупности с другими фигурами без нарушений правил шахматного кодекса;
- 3. Правильно помещать шахматную доску между партнерами;
- 4. Правильно расставлять фигуры перед игрой;
- 5. Различать горизонталь, вертикаль, диагональ;
- 6. Рокировать;
- 7. Объявлять шах;
- 8. Ставить мат:
- 9. Решать элементарные задачи на мат в один ход.

Оценка эффективности данной рабочей программы производится на основании анализа самостоятельной шахматной игры обучающихся, тестированию, умению использовать шахматную нотацию и шахматные термины.

Методы диагностики результатов уровень усвоения любого раздела программы любым воспитанником, так как демонстрирует общий уровень понимания игры).

- 2. Зачёты по эндшпильной технике.
- 3. Викторина «Угадай ход».
- 4. Викторина по истории шахмат и по шахматным терминам.

Место курса в учебном плане

Курс рассчитан: в 1 классе — 33 ч (1 ч в неделю, 33 учебные недели), во 2,3-4 классах — 34 ч (1 ч в неделю, 34 учебные недели) .

Структура рабочей программы:

- 1. Титульный лист
- 2. Результаты освоения курса внеурочной деятельности
- 3. Содержание курса внеурочной деятельности с указанием форм организации и видов деятельности
- 4. Тематическое планирование.

Рабочая программа утверждена директором АНОО «Школа Сосны» Гурьянкиной И.П. 30.08 2021г. Приказ №3