

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении конкурса по проектированию в среде Minecraft
«Одинцовский городской округ твоими глазами»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет цель, задачи, структуру, порядок проведения **Конкурса по проектированию в среде Minecraft «Одинцовский городской округ твоими глазами»** (далее – Конкурс).

1.2. Организаторы Конкурса:

1.2.1. Управление образования Администрации Одинцовского городского округа (далее – Главный организатор);

1.2.2. Автономная некоммерческая организация дополнительного образования «РОБОЛАТОРИЯ» (далее – Оператор и Инициатор);

1.2.3. Территориальное управление Одинцовского городского округа, городских округов Власиха, Краснознаменск Комитета по архитектуре и градостроительству Московской области;

1.3. **Участие в Конкурсе – бесплатное.**

1.4. Официальная страница Конкурса в сети Интернет <https://robolatoriya.com/mc-contest>

1.5. Официальным языком Конкурса является русский язык.

1.6. Информационное и методическое сопровождение Конкурса осуществляет Оператор Конкурса;

1.7. Цель Конкурса:

1.7.1. Выявление в Одинцовском городском округе Московской области одаренных детей, обладающих развитым математическим, логическим, пространственным и творческим мышлением, проявляющих интерес к современным технологиям, программированию, 3Д моделированию, проектированию и инженерии;

1.7.2. Популяризация научных знаний среди школьников;

1.8. Задачи Конкурса:

1.8.1. Выявление талантливой молодежи, создание возможностей для демонстрации результатов экспериментальных, исследовательских, конструкторско-технологических проектов широкой аудитории с целью удовлетворения их потребности в общественном признании и для реализации их профессиональных способностей;

1.8.2. Создание условий для привлечения и поддержки деятельности педагогических и инженерно-педагогических работников, развития их профессиональных компетенций, эффективного использования инновационного научно-технического потенциала образовательных учреждений; информирование о деятельности учебных заведений, программах обучения, перспективах для школьников;

1.8.3. Создание базы данных одаренных школьников и студентов, молодёжных объединений и команд, активно занимающихся научно-техническим творчеством, робототехникой и достигших подтверждаемых успехов в данных отраслях;

1.8.4. Создание условий для развития талантов и их профессионального продвижения.

1.8.5. Развитие творческих способностей учащихся общеобразовательных учреждений и повышение их мотивации к изучению физико-математических и других естественно-научных дисциплин таких, как: технология, инженерия и математика.

1.9. В настоящем Положении используются следующие термины и определения:

1.9.1. Участники – лица, зарегистрированные в сроки и в порядке, установленном настоящим Положением, принимающие участие в Конкурсе.

- 1.9.2. Работа – конкурсная работа, выполненная и поданная Участником для участия в Конкурсе в соответствии с настоящим Положением.
- 1.9.3. Призер/Победитель – участник Конкурса, определенный решением судейской или экспертной коллегий Конкурса на основании регламента соответствующего конкурсного мероприятия.
- 1.9.4. Конкурсный процесс – непосредственно процесс проведения Конкурса.
- 1.9.5. Оргкомитет - представители Организаторов Конкурса, осуществляющий организацию, подготовку и проведение Конкурса.
- 1.9.6. Члены жюри – лица, приглашенные Оператором Конкурса для непосредственного проведения объективного конкурсного процесса

2. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА

- 2.1. Участником конкурсных мероприятий может быть любое физическое лицо, удовлетворяющее требованиям, предъявляемым к Участникам конкурсных мероприятий данным Положением и регламентами соответствующих мероприятий.
- 2.2. Конкурс проводится **в четырех возрастных категориях**: 7 – 9 лет (младшая), 10 – 12 лет (младшая средняя), 13 – 15 лет (старшая средняя), 16 – 18 лет (старшая).
- 2.3. Участник Конкурса имеет право:**
- 2.3.1. Подать только 1(одну) работу на участие в Конкурсе.
 - 2.3.2. На получение сертификата, подтверждающего участие в Конкурсе в электронном виде.
 - 2.3.3. Обращаться за получением разъяснений к Оргкомитету Конкурса;
 - 2.3.4. Имеет иные права, предусмотренные настоящим Положением.
- 2.4. Участник Конкурса обязуется:**
- 2.4.1. Ознакомиться с настоящим Положением.
 - 2.4.2. Выполнить конкурсную работу самостоятельно и без привлечения посторонней помощи.
 - 2.4.3. Соблюдать правила участия в Конкурсе, предусмотренные настоящим Положением.
- 2.5. Для участия в Конкурсе необходимо пройти регистрацию на официальной странице Конкурса.

3. ПОРЯДОК УЧАСТИЯ В КОНКУРСЕ

- 3.1. Конкурс проводится в дистанционном режиме путем загрузки выполненного задания на официальной странице Конкурса.
- 3.2. Принять участие в Конкурсе могут обучающиеся 1–11-х классов образовательных организаций Одинцовского городского округа Московской области вне зависимости от формы собственности.
- 3.3. Конкурс предполагает индивидуальное участие.
- 3.4. Участникам Конкурса предлагается:**
- 3.4.1. В игре Minecraft (любой версии) сделать 3х-мерную копию любой достопримечательности, расположенной на территории Одинцовского городского округа Московской области
Примеры достопримечательностей: Стела города Одинцово, Собор Святого Великомученика Георгия Победоносца, Пруд Баранка и тд.
 - 3.4.2. В игре Minecraft с помощью любых блоков около объекта достопримечательности необходимо построить свое Имя и Фамилию.
 - 3.4.3. Участникам младшей и младшей средней категории необходимо сделать не менее 3(трех) скриншотов своего проекта с разных ракурсов и загрузить их в свой личный кабинет на странице Конкурса.
 - 3.4.4. Участникам старшей средней и старшей категории необходимо сделать видео своего проекта (не более 1 минуты) и загрузить его в свой личный кабинет.

3.5. Выполнение заданий производится участником самостоятельно, без посторонней помощи.

4. КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ РАБОТ

4.1. Критерии оценивания заданий Конкурса определяются настоящим Положением.

4.2. Оценивание Работ проводится на основании критериев, определенных настоящим Положением.

4.3. Общая оценка представляет собой сумму баллов по каждому критерию.

4.4. Конкурсный проект, выполненный в игре Minecraft, оценивается по критериям согласно таблице 1.

Таблица 1 – Критерии оценивания работ

№	Название критерия	Описание критерия	Максимальное количество баллов
1	Схожесть с реальным объектом(узнаваемость)	Объект изображенный участником в конкурсной работе должен быть узнаваем	10
2	Сложность и детализация	Работа должна быть выполнена с максимально возможной степенью детализации	10
3	Размер объекта		10

4.5. По каждому критерию Участник может получить до 10 баллов.

5. ОРГКОМИТЕТ И ЖЮРИ КОНКУРСА

5.1. Общее руководство подготовкой и проведением Конкурса осуществляет Оргкомитет, состав которого утверждается приказом Главного организатора Конкурса.

5.2. Оргкомитет имеет право:

5.2.1. Корректировать условия проведения Конкурса, извещая об изменениях на официальной странице Конкурса.

5.2.2. Изменять сроки проведения Конкурса, извещая об изменениях на официальной странице Конкурса.

5.2.3. Учреждать дополнительные номинации, звания и призы, а также допускает вручение специальных призов от организаторов, спонсоров и других заинтересованных организаций и лиц.

5.2.4. Дисквалифицировать участников Конкурса за нарушение условий проведения Конкурса. Организационный комитет имеет право не объяснять участнику или еще кому-либо причины того или иного решения.

5.3. В состав Оргкомитета входят представители Организаторов.

5.4. К компетенции Оргкомитета относится:

5.4.1. Обеспечение работоспособности официальной страницы Конкурса;

5.4.2. Разрешение конфликтных ситуаций в процессе проведения Конкурса;

5.4.3. Утверждение победителей и призеров Конкурса;

5.4.4. Организация освещения Конкурса в средствах массовой информации;

5.4.5. Организация награждения призеров и победителей Конкурса;

5.4.6. Подготовка списочного состава жюри Конкурса;

5.5. Оценивание Работ поданных для участия в Конкурсе осуществляет жюри Конкурса, персональный состав которого утверждается приказом Главного организатора.

5.6. К компетенции жюри Конкурса относится:

5.6.1. Определение победителей и призеров Конкурса;

5.6.2. Подготовка итогового рейтинга Конкурса.

5.7. По итогам Конкурса члены жюри получают именной сертификат об участии в составе жюри Конкурса.

5.8. Членом жюри Конкурса может быть лицо в возрасте старше 18 лет, имеющее опыт игры в игре Minecraft не менее 3(лет) или/и работающее в сфере дизайна и архитектуры.

5.9. Член жюри имеет право:

5.9.1. Осуществлять экспертизу конкурсных работ(проектов) в соответствии настоящим Положением.

5.9.2. Подписывать протоколы и иные документы в рамках своей компетенции.

5.9.3. Запрашивать информацию, необходимую для проведения экспертизы конкурсных работ (проектов).

5.9.4. Имеет иные права, предусмотренные настоящим Положением.

5.10. Член жюри обязуется:

5.10.1. Сохранять в тайне ход работы жюри до официального объявления итогов Конкурса;

5.10.2. Осуществлять экспертизу в четком соответствии с настоящим Положением.

6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

6.1. Жюри подводит итоги Конкурса не позднее 5(пяти) рабочих дней с момента завершения Конкурса.

6.2. Победители и призеры Конкурса определяются в каждой возрастной группе отдельно.

6.3. В каждой возрастной группе определяется 1(один) победитель.

6.4. Победителем не может быть признан участник Конкурса, набравший по итогам Конкурса менее 20(двадцати) баллов.

6.5. В каждой возрастной группе определяется 2(два) призера: один призер II степени и один призер III степени.

6.6. Призеры определяются согласно набранному количеству баллов, отраженному в итоговом рейтинге.

6.7. Итоговый рейтинг Конкурса публикуется в разделе «Новости» на сайте Оператора и/или Главного организатора Конкурса.

6.8. Победителям Конкурса вручаются электронные сертификаты победителей Конкурса (сертификат I степени), призерам Олимпиады – сертификаты призеров Конкурса (сертификаты II и III степени).

6.9. Победители и призеры Конкурса получают призы от Оператора Конкурса в виде сертификатов, дающих право получения скидки на обучение в Школе робототехники и программирования РОБОЛАТОРИЯ:

6.9.1. Победителям в размере 50(пятидесяти)% скидки на любую образовательную программу Оператора;

6.9.2. Призерам в размере 25(двадцати пяти)% скидки на любую образовательную программу Оператора;

6.10. Все участники, подавшие заявку в срок в полном соответствии с требованиями Конкурса, получают электронные сертификаты участника Конкурса.

6.11. Протокол заседания жюри об итогах проведения Конкурса подлежит обязательной публикации на официальной странице Конкурса в течение 5 (пяти) рабочих дней с момента проведения заседания.

- 6.12. Итоги проведения Конкурса подводятся на официальной странице Конкурса.
- 6.13. Решение жюри Конкурса является окончательным и не подлежит обжалованию.
- 6.14. Награждение Победителей и Призеров осуществляется путем рассылки электронных сертификатов.

7. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА:

- 7.1. Загрузка конкурсных работ Участниками Конкурса – в период с 18 октября 2022 года по 31 октября 2022 года.
- 7.2. Оценка работ жюри – до 04 ноября 2022 года.
- 7.3. Объявление победителей Конкурса осуществляется на официальной странице Конкурса в срок до 05 ноября 2022 года.

8. ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ КОНКУРСА

- 8.1. Информационное сообщение о проведении Конкурса, размещается на официальном сайте Организаторов и в средствах массовой информации.
- 8.2. В информационном сообщении о проведении Конкурса должны быть указаны:
- требования, предъявляемые к Участникам Конкурса и конкурсным работам;
 - сроки начала и окончания подачи конкурсных работ;
 - ссылка на официальную страницу Конкурса в сети Интернет.

9. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ КОНКУРСА

- 9.1. Конкурс проводится за счет собственных средств Оператора Конкурса.

Состав оргкомитета Конкурса

	Фамилия Имя Отчество	Место работы, должность
Председатель оргкомитета	Мартынов Дмитрий Сергеевич	Директор Автономная некоммерческая организация дополнительного образования «РОБОЛАТОРИЯ»
Член оргкомитета	Ананьева Лариса Александровна	Заместитель директора по ОМР МБУ ДПО Одинцовского УМЦ «Развитие Образования»
Член оргкомитета	Шубина Наталия Владимировна	Ведущий методист Автономная некоммерческая организация дополнительного образования «РОБОЛАТОРИЯ»
Член оргкомитета	Репринцева Татьяна Александровна	Методист МБУ ДПО Одинцовского УМЦ «Развитие Образования»

Состав жюри

	Фамилия Имя Отчество	
Председатель жюри	Завражин Кирилл Александрович	Начальник Территориального управления Одинцовского городского округа, городских округов Власиха, Краснознаменск Комитета по архитектуре и градостроительству Московской области
Член жюри	Мартынов Дмитрий Сергеевич	Директор Автономная некоммерческая организация дополнительного образования «РОБОЛАТОРИЯ»
Член жюри	Шубина Наталия Владимировна	Ведущий методист Автономная некоммерческая организация дополнительного образования «РОБОЛАТОРИЯ»
Член жюри	Пальдяев Дмитрий Александрович	Преподаватель дополнительного образования (курс «Программирование в Minecraft») Автономная некоммерческая организация дополнительного образования «РОБОЛАТОРИЯ»